

AIPHONE

SÉRIES IS

Système d'interphone vidéo IP commercial et de sécurité

Systeme à réseau direct

MANUEL DE PROGRAMMATION

Nous vous remercions d'avoir sélectionné Aiphone pour vos besoins en matière de communication et de sécurité. Veuillez lire attentivement ce manuel et le « MANUEL D'UTILISATION » avant de programmer et d'utiliser ce système.

* Reportez-vous au « MANUEL D'INSTALLATION » pour des informations complètes relatives à ce système.

IMPORTANT

Veillez lire et comprendre les procédures de programmation du système avant de commencer la procédure de configuration.

Veillez noter que les images et les illustrations dans ce manuel peuvent être différentes de la réalité.

TABLE DES MATIÈRES

À PROPOS DE CE MANUEL.....	3
OBJECTIF DE LA PROGRAMMATION DU SYSTÈME.....	3
LISTE DE PROGRAMMATION ...	4
FLUX DE LA PROGRAMMATION DU SYSTÈME	8
Flux 1	9
Flux 2	10
Flux 3	11
Programmation de la connexion à des sites distants.....	12
DÉMARRAGE DU SYSTÈME ET PRÉPARATION POUR LA PROGRAMMATION.....	13
Configuration requise pour l'ordinateur ..	13
Démarrage du système	13
DÉTAILS DE LA PROGRAMMATION DU SYSTÈME	15
Procédure de programmation de base...	15
Réalisation de la programmation réseau sur chaque unité IP [Programmation réseau : Individuel]...	16
Réalisation de la programmation réseau pour la totalité du système [Programmation réseau : Commun] ..	16
Programmation de l'ID et le mot de passe administrateur [Programmation administrateur]...	17
Confirmation des unités IP connectées au système [Recherche d'unité IP].....	17
Enregistrement de groupes et de sites distants [Programmation du système – Enregistrement du groupe/site] (Requis)	18
Enregistrement de zones [Programmation du système – Enregistrement de zone]	18
Enregistrement des unités IP [Programmation du système – Enregistrement de l'unité IP]	19
Enregistrement de postes [Programmation du système – Enregistrement de postes]	20
Réalisation d'une programmation détaillée des postes [Programmation du système – Paramètres de poste avancés].....	21
Procédure de programmation de base...	21
Réalisation d'une programmation détaillée sur les postes de porte	21
Réalisation d'une programmation détaillée sur les postes maîtres	22
Enregistrement de postes dans des zones [Programmation du système – Programmation de zone]	23
Enregistrement du transfert quotidien programmé [Programmation du transfert – Enregistrement du transfert quotidien programmé]	23
Programmation du transfert programmé [Programmation du transfert – Programmation du calendrier de transfert].....	24
Programmation de la minuterie [Programmation de la minuterie]....	25
Programmez les postes pour recevoir des appels et des zones pour recevoir des appels généraux de sites distants [Programmation d'appel pilote vers site distant]	26
Programmation vidéo.....	27
Programmation de l'heure et de la date [Programmation de l'heure et de la date]	27
Programmation de messagerie électronique	28
Téléchargement/chargement des données de programmation [Fichier de programmation]	28
■ Téléchargement des données sur l'ordinateur	28
■ Chargement des données de programmation	28
Mise à jour du système [Mise à jour du système].....	28
MAINTENANCE.....	29
Initialisation du système [Initialisation]	29
Téléchargement du journal du système [Journal du système] ..	29
Mise à jour du logiciel [Mise à jour du logiciel].....	29
■ Téléchargement des données de mise à jour du logiciel	29
Reportez-vous au guide de dépannage [Dépannage]	29
Enregistrement de votre système [Enregistrement]	29
Mémo d'information sur la programmation	30

À PROPOS DE CE MANUEL

Le système IS fournit plusieurs manuels afin de répondre à diverses configurations de systèmes et procédures de travail. Utilisez les manuels nécessaires à votre système.

Configurations manuelles

Les manuels suivants sont fournis pour un système à réseau direct. Lisez tous les manuels pour l'installation, la configuration et l'utilisation d'un système à réseau direct ou fournissez les manuels aux personnes qui travaillent avec le système.



MANUEL D'INSTALLATION (une brochure fournie avec le poste maître IP (IS-IPMV))

Permet d'installer et de connecter des postes maîtres IP et des postes de porte vidéo IP. (pour un installateur ou du personnel d'entretien)

MANUEL DE PROGRAMMATION (Le présent manuel qui se trouve sur le CD-ROM fourni avec le poste maître IP (IS-IPMV))

Ce manuel décrit la méthode de programmation et de maintenance du système. (pour un installateur ou du personnel d'entretien)



MANUEL D'UTILISATION (un manuel électronique qui se trouve sur le CD-ROM fourni avec le poste maître IP (IS-IPMV))

Les informations destinées à l'utilisation de ce système pour les appels, les communications, les appels généraux, la surveillance, etc. (pour les utilisateurs du système)

Veillez noter les points suivants :

- Ce manuel explique comment procéder à la programmation du système uniquement pour un système à réseau direct (sans unité de commande IP). Pour un système standard (IP) (comprenant une ou plusieurs unités de commande IP), reportez-vous au « MANUEL DE PROGRAMMATION » pour le système standard (IP).
- Les postes maîtres et les postes de porte qui peuvent être utilisés dans un système à réseau direct sont uniquement des unités IP (IS-IPMV, IS-IPDV, IS-IPDVF et IS-SOFT).
- Il est également possible d'utiliser des postes maîtres PC (IS-SOFT) dans un système à réseau direct. Pour programmer un poste maître PC (IS-SOFT), reportez-vous au « MANUEL DE PROGRAMMATION » du poste maître PC (IS-SOFT).

OBJECTIF DE LA PROGRAMMATION DU SYSTÈME

Procédez à la programmation du système en fonction de la manière dont il doit être utilisé. La programmation du système doivent être réalisée avant que le système ne fonctionne.

ATTENTION :

Réalisez correctement la programmation. Si la programmation n'est pas correcte, le système ne fonctionnera pas comme prévu.

LISTE DE PROGRAMMATION

Voici la liste des paramètres système que vous pouvez configurer via le navigateur Web. **Les titres ou les éléments dans les cellules ombrées sont requis.**

REMARQUES :

- La liste suivante est un bref aperçu des éléments de programmation disponibles dans la programmation du système sur un ordinateur. Les descriptions, le style et l'ordre des descriptions ne correspondent pas nécessairement aux affichages réels.
- La liste suivante décrit le contenu de la programmation nécessaire uniquement pour un système à réseau direct. Les véritables fenêtres de programmation du navigateur Web comprennent également un contenu qui n'est pas décrit dans la liste.
- Veuillez noter les résultats de la programmation que vous avez réalisée à l'aide du « Mémo d'information sur la programmation » (→P. 30) etc. En cas d'effacement inattendu des données, conservez-les dans un endroit sûr afin de ne pas les perdre.

Titre	Titre secondaire	Élément	Élément secondaire	Plage de programmation	Valeur par défaut	
-	-	(langue)	-	Anglais/Français/Allemand/Espagnol/Néerlandais/Italien/Japonais	Anglais	
Programmation réseau	Programmation réseau : Individuel	Version IP	-	IPv4	IPv4	
		Programmation de l'unité hôte	-	Unité hôte/Unité client	Unité client	
			Adresse IP de l'unité hôte (disponible lorsque [Programmation de l'unité hôte] est configuré sur « Unité client »)	-	(Saisissez l'adresse IP de l'unité hôte.)	-
		Nom du système (disponible lorsque [Programmation de l'unité hôte] est configuré sur « Unité hôte »)	-	Jusqu'à 24 caractères alphanumériques	-	
		(Sélectionnez la méthode de programmation réseau.)	-	DHCP/Adresse IP statique	DHCP	
		Adresse IP statique	Adresse IP statique (requis si [Adresse IP statique] est sélectionnée)	-	0 – 255 (pour chaque champ)	192.168.0.40
			Masque de sous-réseau (requis si [Adresse IP statique] est sélectionnée)	-	0 – 255 (pour chaque champ)	255.255.255.0
			Passerelle par défaut	-	0 – 255 (pour chaque champ)	-
			Serveur DNS préféré	-	0 – 255 (pour chaque champ)	-
			Serveur DNS auxiliaire	-	0 – 255 (pour chaque champ)	-
		MAC adresse	-	(non modifiable)	(non modifiable)	
		Nom d'unité	-	Jusqu'à 24 caractères alphanumériques	-	
		Numéro Port Web	-	(non modifiable)	(non modifiable)	
	Port connexion	-	1024 - 65535	5060		
	Mot de passe connexion	-	Jusqu'à 16 caractères alphanumériques	aiphone		
	Programmation réseau : Commun	UPnP	-	ON/OFF	ON	
		Adresse IP globale (disponible lorsque [UPnP] est configuré sur OFF)	-	0 - 255 (pour chaque champ)	-	
		Port connexion : global	-	(non modifiable)	(non modifiable)	
		Adresse multidiffusion 1 - 5 (« Adresse multidiffusion 3 » n'est pas disponible.)	-	239.0.0.0 - 239.255.255.255	1: 239.0.1.1 2: 239.0.1.2 4: 239.0.1.4 5: 239.0.1.5	
		Port audio / vidéo	-	1024 - 65535	50800 - 50813	
Programmation administrateur	-	Nouvel ID administrateur	-	Jusqu'à 16 caractères alphanumériques	-	
		Mot de passe Actuel	-	Jusqu'à 16 caractères alphanumériques	- (aiphone)	
		Nouveau mot de passe	-	Jusqu'à 16 caractères alphanumériques	-	
		Nouveau mot de passe (Re-taper)	-	Jusqu'à 16 caractères alphanumériques	-	
Recherche d'unité IP	-	-	-	-	-	

Titre	Titre secondaire	Élément	Élément secondaire	Plage de programmation	Valeur par défaut	
Programmation du système	Enregistrement du groupe/site	Nom du groupe/site	-	Jusqu'à 24 caractères alphanumériques (jusqu'à 99 groupes, y compris des sites) * Jusqu'à 31 pour des sites	1 (Pour le groupe numéro 01)	
		Groupe/site	-	Groupe/Site	Groupe	
		Adresse IP (sites uniquement)	-		0 - 255 (pour chaque champ)	-
		Numéro de port (sites uniquement)	-		1024 - 65535	-
		Mot de passe connexion (sites uniquement)	-		Jusqu'à 16 caractères alphanumériques	-
		Ouverture de la porte (sites uniquement)	-		ON/OFF	ON
	Enregistrement de zone	Nom de zone	-	Jusqu'à 24 caractères alphanumériques (jusqu'à 99 zones)	-	
	Enregistrement de l'unité IP	Type de poste	-		Poste de porte vidéo IP, Poste maître IP, Poste maître PC	-
		MAC adresse	-		-	-
		Nom d'unité	-		Jusqu'à 24 caractères alphanumériques	-
		Numéro de port	-		1024 - 65535	50900 - 50902
	Enregistrement de postes	Groupe	-		(Groupe) 01 à 99	(Groupe) 01
		Numéro de poste	-		001 à 999 0001 à 9999 00001 à 99999	-
		Nom de poste	-		Jusqu'à 24 caractères alphanumériques	-
		Type de poste	-		(non modifiable)	(non modifiable)
	Paramètres de poste avancés	Poste de porte vidéo	Postes appelés	Priorité d'appel	Normal/Priorité/Urgent	Normal
				Postes appelés	(Configurez jusqu'à 20 cibles depuis celles enregistrées.)	-
			Autre	Augmentation du volume d'émission avec PTT	ON/OFF (ON : environ +6 dB de plus)	OFF
				Préréglage de l'image du zoom de la caméra	0 (large)/1/2/3/4/5/6/7/8/9 (zoom)	5 (au centre)
				Activation/désactivation de la tonalité de l'accusé de réception d'appel	ON/OFF	ON
				Réglage du rétroéclairage	Exposition +/Exposition -	Exposition +
		Poste maître	Poste à surveiller par balayage		(Sélectionnez jusqu'à 20 postes secondaires parmi ceux enregistrés.)	-
			Autre	Fonction de poste maître : appel général, carillon, moniteur, ouverture de la porte et appel de site distant	ON/OFF	ON
Programmation de zone		Numéro de zone	-		(Sélectionnez parmi ceux enregistrés.)	-
		Postes	-		(Sélectionnez dans la liste.)	-
Programmation du transfert	Enregistrement du transfert quotidien programmé	Numéro programmé	-	DT1/DT2	DT1	
		Nom programmé	-	Jusqu'à 24 caractères alphanumériques	-	
		Heure du transfert d'appel	-	Heure : 0 à 23 Minute : 0 à 59 (Configurez individuellement le temps de début et le temps de fin.)	-	
	Programmation du calendrier de transfert	Programmation hebdomadaire	(Programmation de la répétition)		Chaque semaine/Toutes les deux semaines	Chaque semaine
			Date de début programmé	-	À partir du jour actuel jusqu'à 1 an à l'avance	-
			Date de fin programmée	-	À partir du jour de début jusqu'à 1 an à l'avance	-
		Programmation individuelle	(Programmation du transfert)		Aucune/DT1/DT2 (pour chaque jour de la semaine)	Aucune
			(Date)	-	À partir du jour actuel jusqu'à 1 an à l'avance	-
	Transfert quotidien programmé	-		(Sélectionnez parmi ceux enregistrés.)	Aucune	
	Heure du transfert d'appel	-		Heure : 0 à 23 Minute : 0 à 59 (Configurez individuellement le temps de début et le temps de fin.)	-	

Titre	Titre secondaire	Élément	Élément secondaire	Plage de programmation	Valeur par défaut		
Programmation de la minuterie	-	Appel	Normal/Priorité/Urgent	10 à 600 (sec.), 0 (Illimité)	Normal : 30 (sec.) Priorité : 90 (sec.) Urgent : 0 (Illimité)		
		Communication	En local (non disponible)	30 à 600 (s) (non utilisé pour le système à réseau direct)	60 (sec.)		
			Via IP	30 à 600 (sec.)	60 (sec.)		
			téléphone (non disponible)	30 à 600 (s) (non utilisé pour le système à réseau direct)	120 (sec.)		
		Appel général	-	30 à 600 (sec.)	60 (sec.)		
		Moniteur	-	10 à 600 (sec.)	60 (sec.)		
		Monitoring : commutation	-	5 à 60 (sec.)	7 (sec.)		
		Sortie de contact (non disponible)	Source sonore extérieure 1	10 à 300 (sec.)	30 (sec.)		
Source sonore extérieure 2	10 à 300 (sec.)		30 (sec.)				
Ouverture de la porte	-	0 à 300 (sec.), (0 : ouvert en maintenant le bouton d'ouverture de la porte pressé.)	10 (sec.)				
Programmation d'appel pilote vers site distant	-	Appel maître du site distant	Normal/Priorité/Urgent	(Sélectionnez l'un des postes enregistrés sur votre site pour chaque option « Normal », « Priorité » et « Urgent ».)	-		
		Appel porte du site distant	Normal/Priorité/Urgent	(Sélectionnez jusqu'à 20 postes parmi les postes maîtres enregistrés sur votre site pour chaque option « Normal », « Priorité » et « Urgent ».)	-		
		Appel secondaire audio du site distant (disponible lorsque le site distant est un système standard (IP) qui comprend des postes secondaires audio (IS-RS).)	Normal/Priorité/Urgent	(Sélectionnez jusqu'à 20 postes parmi les postes maîtres enregistrés sur votre site pour chaque option « Normal », « Priorité » et « Urgent ».)	-		
		Appel général de site distant	Normal/Priorité/Urgent/Diffusion	(Sélectionnez l'une des zones enregistrées sur votre site pour chaque option « Normal », « Priorité », « Urgent » et « Diffusion ».)	-		
Programmation vidéo	-	Rafraîchissement image	-	1/2/5/7.5/10/15 (fps)	15 (fps)		
		Qualité	-	Basse, Moyenne, Haute, Excellente	Excellente		
Programmation de l'heure et de la date	-	Configurez l'heure actuelle	Programmation manuelle	Année : 2009 à 2099 Mois : 1 à 12 Jour : 1 à 31 Heure : 0 à 23 Minute : 0 à 59 Seconde : 0 à 59	(Heure interne de l'unité hôte IP)		
			Synchronisée avec l'ordinateur	-	-		
		NTP	Synchronisée avec un serveur NTP	ON/OFF	OFF		
			Serveur NTP* ¹	Adresse IP ou nom du domaine	-		
			Numéro de port NTP* ¹	1 à 65535	123		
			(Fuseau horaire TUC* ¹) Décalage des heures* ¹	-12 à +13 (h)	0		
			(Fuseau horaire TUC* ¹) Décalage des minutes* ¹	-45/-30/0/+30/+45 (m)	0		
			Intervalle de synchronisation	1 à 240 (h)	24 (h)		
		Heure d'été	-	ON/OFF	OFF		
			Commence* ²	Mois	JAN à DÉC (M)	JAN	
				Jour	(semaine)	1er à 4e (W)/Le dernier	1er
					(jour)	Dimanche à Samedi	Dimanche
			Heure	(heure)	0 à 23 (h)	0	
				(minute)	0 à 59 (m)	0	
			Fin* ²	Mois	JAN à DÉC (M)	JAN	
				Jour	(semaine)	1er à 4e (W)/Le dernier	1er
					(jour)	Dimanche à Samedi	Dimanche
Heure	(heure)		0 à 23 (h)	0			
	(minute)	0 à 59 (m)	0				
Décalage des heures* ²	0 à 12 (h)	1					
Décalage des minutes* ²	0/30/45 (m)	0					

*¹ : disponible uniquement si [Synchronisée avec un serveur NTP] est configuré sur ON.

*² : disponible uniquement si [Heure d'été] est configuré sur ON.

Titre	Titre secondaire	Élément	Élément secondaire	Plage de programmation	Valeur par défaut	
Programmation de messagerie électronique	-	Adresse électronique du destinataire	1/2/3	Jusqu'à 256 caractères alphanumériques	-	
		Adresse électronique de l'expéditeur	-	Jusqu'à 256 caractères alphanumériques	-	
		Authentification SMTP	Serveur SMTP	-	Jusqu'à 256 caractères alphanumériques	-
			Port serveur SMTP	-	1 à 65535	465
			(Email) login ID	-	Jusqu'à 256 caractères alphanumériques	-
			Mot de passe	-	Jusqu'à 64 caractères alphanumériques	-
		Événement de messagerie électronique	Appel : normal	-	ON/OFF	OFF
			Appel : priorité	-	ON/OFF	OFF
			Appel : urgent	-	ON/OFF	OFF
			Activation système	-	ON/OFF	OFF
Erreur de communication des données au sein du système	-		ON/OFF	OFF		
Fichier de programmation	Téléchargement des données de programmation	-	-	-	-	
	Chargement des données de programmation	-	-	-	-	

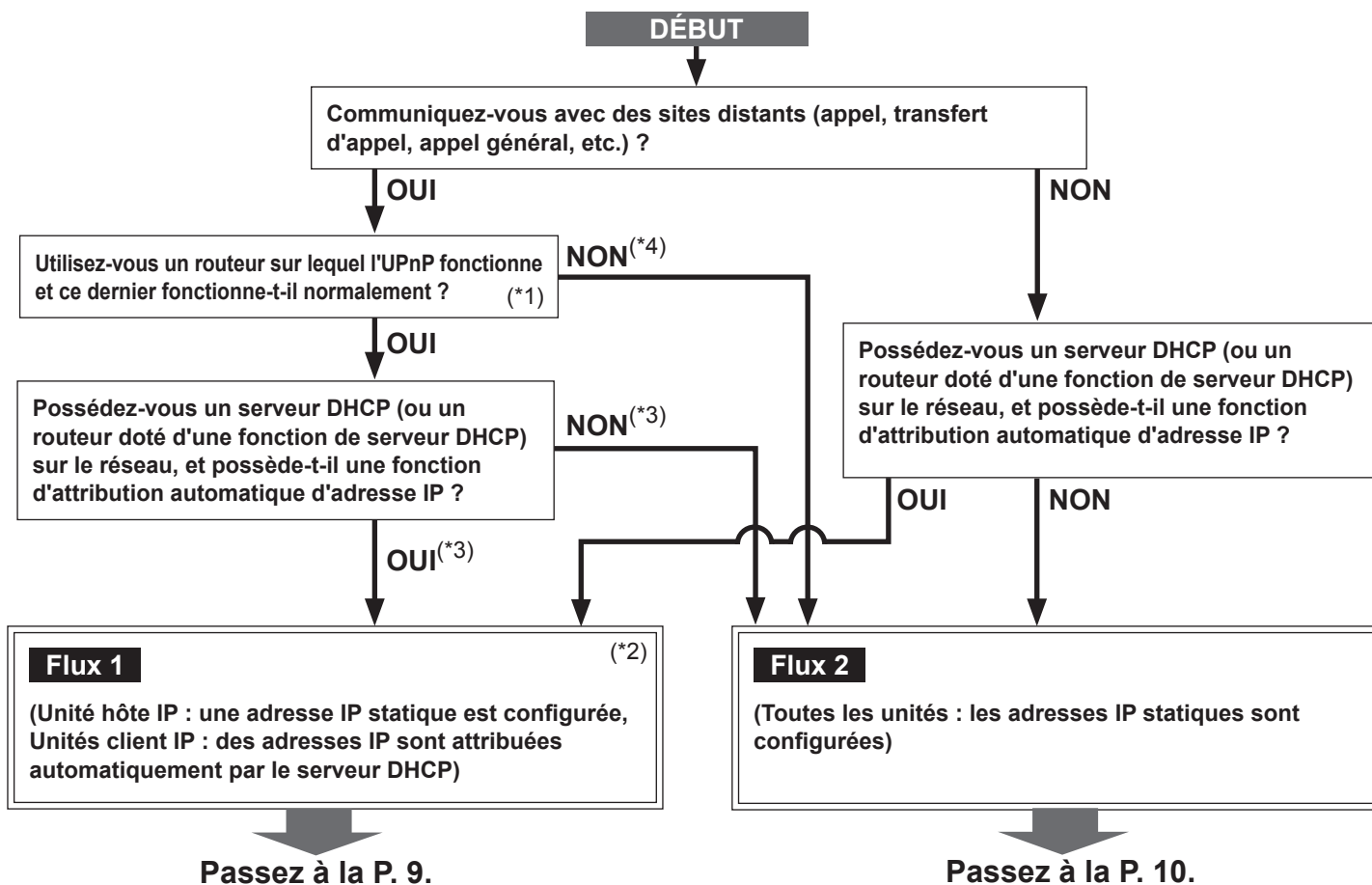
FLUX DE LA PROGRAMMATION DU SYSTÈME

En premier lieu, procédez à la programmation du réseau. La méthode de programmation du réseau diffère en fonction de l'environnement du réseau. Sélectionnez le flux qui convient à votre environnement réseau dans le tableau ci-dessous et commencez la programmation du réseau après l'avoir bien comprise. Une fois la programmation du réseau terminée, procédez aux autres programmations individuelles du système. Reportez-vous à la p. 15-28 pour les détails de la programmation du système.

REMARQUE :

La programmation du système doit être essentiellement réalisée sur l'unité hôte IP dans le système (sur un site). Vous devez sélectionner une unité hôte IP parmi les unités IP connectées au système et les autres en tant qu'unités client IP. (Il est impossible d'utiliser un poste maître PC (IS-SOFT) en tant qu'unité hôte IP.)

Commencez par sélectionner **Flux 1**, **Flux 2** ou **Flux 3** dans le tableau ci-dessous, puis commencez la programmation du réseau en vous conformant au flux sélectionné.



REMARQUE :

Si vous connectez un poste maître PC (IS-SOFT) sur le réseau, installez le logiciel (IS-SOFT) sur un ordinateur avant de le connecter au réseau.

(*1) : Il est possible que l'UPnP ne fonctionne pas normalement selon les routeurs. Reportez-vous à **[Journal du système]** → **[Résultat de la vérification de l'opération UPnP]** (→P. 29) sur l'unité hôte IP. Si la fenêtre **[Journal du système]** indique que l'UPnP ne fonctionne pas normalement, la fonction UPnP ne peut pas être utilisée avec ce système. Dans ce cas, configurez [UPnP] sur OFF dans **[Programmation réseau : Commun]** (→P. 16) puis procédez de nouveau à la configuration sur le routeur en vérifiant les paramètres de **[Enregistrement de l'unité IP]** (→P. 19). Accédez à l'adresse <http://www.aiphone.net/> pour le routeur sur lequel la vérification du fonctionnement est terminée et des exemples de programmation.

(*2) : Si le serveur DHCP (ou le routeur doté d'une fonction de serveur DHCP) possède une fonction permettant d'attribuer une adresse IP à une adresse MAC spécifiée, vous pouvez faire en sorte que le serveur DHCP attribue automatiquement les adresses IP à toutes les unités IP. (→ **Flux 3** (Toutes les unités : des adresses IP sont attribuées automatiquement par le serveur DHCP) (P. 11))

(*3) : Configurez [UPnP] sur ON dans **[Programmation réseau : Commun]** (→P. 16) (Valeur par défaut : ON).

(*4) : Configurez [UPnP] sur OFF dans **[Programmation réseau : Commun]** (→P. 16) (Valeur par défaut : ON).

Si vous communiquez avec des sites distants (appel, transfert d'appel, appel général, etc.), procédez à la configuration de la connexion du site distant (→P. 12) après la fin de celle du réseau de votre site.

Flux 1

**(Unité hôte IP : une adresse IP statique est configurée,
Unités client IP : des adresses IP sont attribuées automatiquement par le serveur DHCP)**

* Il s'agit de la présentation du flux de programmation. Procédez également à une programmation détaillée sur chaque fenêtre de programmation en vous reportant aux pages correspondantes.

DÉBUT

Inscrivez à l'avance les adresses MAC de toutes les unités IP à utiliser dans le système à l'aide de « Mémo d'information sur la programmation » (→P. 30) etc.

* L'adresse MAC est étiquetée sur chaque unité.

○ : Programmation sur l'unité hôte IP
○ : Programmation sur les unités client IP

Décidez de l'adresse IP statique à utiliser en tant qu'unité hôte IP pour l'unité IP.

* Utilisez une adresse hors de la plage d'attribution DHCP pour l'unité hôte IP afin d'éviter que l'adresse de l'unité hôte IP ne soit attribuée à une autre unité client IP sous l'influence de l'ordre d'allumage entre l'unité hôte IP et le routeur (doté d'une fonction de serveur DHCP), etc.

(Si vous procédez à la programmation de l'unité hôte IP après avoir connecté les unités au réseau)

(Si vous procédez à la programmation de l'unité hôte IP avant de connecter les unités au réseau)

Connectez directement l'unité hôte IP et l'ordinateur utilisé pour la programmation, puis allumez-les. Après un moment, accédez à l'adresse « <https://192.168.0.40/> » à partir du navigateur de l'ordinateur. (→P. 14)

REMARQUES :

- Pour la connexion directe d'un ordinateur à une unité IP, utilisez un câble Ethernet croisé.
- Si une boîte de dialogue d'avertissement relatif à la sécurité ou à la protection contre les virus s'affiche lors de l'accès du navigateur Web, donnez votre autorisation.

(Connectez-vous.)

Configurez [**Programmation réseau : Individuel**] sur l'unité hôte IP. (→P. 16)

- * Configurez-la comme « Unité hôte ».
- * Configurez l'adresse IP statique de l'unité hôte IP.

Mettez le système à jour dans [**Mise à jour du système**]. (→P. 28)

Connectez au réseau les unités et l'ordinateur utilisé pour la programmation, puis allumez-les.
(Des adresses IP sont attribuées automatiquement aux unités client IP par le serveur DHCP.)

Recherchez les unités IP (différentes des postes maîtres PC) que vous utiliserez dans le système dans [**Recherche d'unité IP**] sur l'unité hôte IP, et ouvrez la fenêtre de programmation pour chaque unité IP. (→P. 17)

Configurez [**Programmation réseau : Individuel**] sur les unités client IP. (→P. 16)

- * Configurez-les comme « Unité client » (si elles ne le sont pas déjà).
- * Saisissez l'adresse IP de l'unité hôte IP.
- * Sélectionnez « DHCP » pour l'acquisition des adresses IP (si « DHCP » n'est pas sélectionné).

Mettez le système à jour dans [**Mise à jour du système**]. (→P. 28)

Vérifiez la configuration de [**Programmation réseau : Commun**] sur l'unité hôte IP. (→P. 16)

- * Vérifiez que les adresses multidiffusion et/ou les numéros de port ne recouvrent pas ceux d'autres périphériques réseau du fabricant et connectés au même réseau.

Connectez au réseau les unités et l'ordinateur utilisé pour la programmation, puis allumez-les.

Recherchez l'adresse IP de l'unité hôte IP à partir de l'adresse MAC de l'unité hôte IP en utilisant **IS_IPSEARCH.exe** (sur le CD-ROM fourni avec le poste maître IP (IS-IPMV)). (Si l'adresse ne s'affiche pas, répétez cette étape jusqu'à ce qu'elle s'affiche.) Puis accédez à l'adresse à partir du navigateur sur un ordinateur. (→P. 14)

- * Cette adresse est une adresse temporaire destinée à la programmation initiale.

(Connectez-vous.)

Configurez [**Programmation réseau : Individuel**] sur l'unité hôte IP. (→P. 16)

- * Configurez-la comme « Unité hôte ».
- * Configurez l'adresse IP statique de l'unité hôte IP.

Mettez le système à jour dans [**Mise à jour du système**]. (→P. 28)

Ajoutez les unités IP que vous utiliserez dans le système dans [**Enregistrement de l'unité IP**] sur l'unité hôte IP. (→P. 19)

Si vous connectez votre site à des sites distants, vous devez configurer la connexion aux sites distants. (→P. 12)

Procédez aux autres programmations du système. (→P. 17-28)

Flux 2

(Toutes les unités : les adresses IP statiques sont configurées)

* Il s'agit de la présentation du flux de programmation. Procédez également à une programmation détaillée sur chaque fenêtre de programmation en vous reportant aux pages correspondantes.

DÉBUT

Inscrivez à l'avance les adresses MAC de toutes les unités IP à utiliser dans le système à l'aide de « Mémo d'information sur la programmation » (→P. 30) etc.

* L'adresse MAC est étiquetée sur chaque unité.

Décidez de l'adresse IP statique de chaque unité IP.

Configurez [**Programmation réseau : Individuel**] sur chaque unité IP, individuellement. (→P. 16)

Connectez au réseau les unités et l'ordinateur utilisé pour la programmation, puis allumez-les respectivement.



Vérifiez la configuration de [**Programmation réseau : Commun**] sur l'unité hôte IP. (→P. 16)

* Vérifiez que les adresses multidiffusion et/ou les numéros de port ne recouvrent pas ceux d'autres périphériques réseau du fabricant et connectés au même réseau.

Ajoutez les unités IP que vous utiliserez dans le système dans [**Enregistrement de l'unité IP**] sur l'unité hôte IP. (→P. 19)
(L'unité sélectionnée est ajoutée à la liste à chaque fois qu'elle est sélectionnée.)

Si vous connectez votre site à des sites distants, vous devez configurer la connexion aux sites distants. (→P. 12)

Procédez aux autres programmations du système. (→P. 17-28)

 : Programmation sur l'unité hôte IP
 : Programmation sur les unités client IP

Pour l'unité hôte IP

Connectez directement l'unité hôte IP et l'ordinateur utilisé pour la programmation, puis allumez-les. Après un moment, accédez à l'adresse « <https://192.168.0.40/> » à partir du navigateur de l'ordinateur. (→P. 14)

REMARQUES :

- Pour la connexion directe d'un ordinateur à une unité IP, utilisez un câble Ethernet croisé.
- Si une boîte de dialogue d'avertissement relatif à la sécurité ou à la protection contre les virus s'affiche lors de l'accès du navigateur Web, donnez votre autorisation.

(Connectez-vous.)

Configurez [**Programmation réseau : Individuel**] sur l'unité hôte IP. (→P. 16)

- * Configurez-la comme « Unité hôte ».
- * Configurez l'adresse IP statique de l'unité hôte IP.

Mettez le système à jour dans [**Mise à jour du système**]. (→P. 28)

Pour chaque unité client IP

Connectez directement une unité client IP et l'ordinateur utilisé pour la programmation, puis allumez-les. Après un moment, accédez à l'adresse « <https://192.168.0.40/> » à partir du navigateur de l'ordinateur. (→P. 14)

REMARQUES :

- Pour la connexion directe d'un ordinateur à une unité IP, utilisez un câble Ethernet croisé.
- Si une boîte de dialogue d'avertissement relatif à la sécurité ou à la protection contre les virus s'affiche lors de l'accès du navigateur Web, donnez votre autorisation.

(Connectez-vous.)

Configurez [**Programmation réseau : Individuel**] sur l'unité client IP. (→P. 16)

- * Configurez-la comme « Unité client ».
- * Saisissez l'adresse IP de l'unité hôte IP.
- * Configurez l'adresse IP statique de l'unité client IP.

Mettez le système à jour dans [**Mise à jour du système**]. (→P. 28)

Flux 3

(Toutes les unités : des adresses IP sont attribuées automatiquement par le serveur DHCP)

* Il s'agit de la présentation du flux de programmation. Procédez également à une programmation détaillée sur chaque fenêtre de programmation en vous reportant aux pages correspondantes.

DÉBUT

Inscrivez à l'avance les adresses MAC de toutes les unités IP à utiliser dans le système à l'aide de « Mémo d'information sur la programmation » (→P. 30) etc.

* L'adresse MAC est étiquetée sur chaque unité.

Configurez le routeur (ou le serveur DHCP) afin qu'il attribue une adresse IP statique à l'unité IP utilisable comme unité hôte IP.

Connectez au réseau les unités et l'ordinateur utilisé pour la programmation, puis allumez-les.

Accédez à l'adresse IP attribuée à l'unité hôte IP à partir du navigateur de l'ordinateur. (→P. 14)

(Connectez-vous.)

Configurez [**Programmation réseau : Individuel**] sur l'unité hôte IP. (→P. 16)

* Configurez-la comme « Unité hôte ».

* Sélectionnez « DHCP » pour acquérir une adresse IP.

Mettez le système à jour dans [**Mise à jour du système**]. (→P. 28)

Recherchez les unités IP (différentes des postes maîtres PC) que vous utiliserez dans le système dans [**Recherche d'unité IP**] sur l'unité hôte IP, et ouvrez la fenêtre de programmation pour chaque unité IP. (→P. 17)

Configurez [**Programmation réseau : Individuel**] sur les unités client IP, respectivement. (→P. 16)

* Configurez-les comme « Unité client » (si elles ne le sont pas déjà).

* Saisissez l'adresse IP de l'unité hôte IP.

* Sélectionnez « DHCP » pour l'acquisition des adresses IP (si « DHCP » n'est pas sélectionné).

Mettez le système à jour dans [**Mise à jour du système**]. (→P. 28)

○ : Programmation sur l'unité hôte IP

○ : Programmation sur les unités client IP

Vérifiez la configuration de [**Programmation réseau : Commun**] sur l'unité hôte IP. (→P. 16)

* Vérifiez que les adresses multidiffusion et/ou les numéros de port ne recouvrent pas ceux d'autres périphériques réseau du fabricant et connectés au même réseau.

Ajoutez les unités IP que vous utiliserez dans le système dans [**Enregistrement de l'unité IP**] sur l'unité hôte IP. (→P. 19)

Si vous connectez votre site à des sites distants, vous devez configurer la connexion aux sites distants. (→P. 12)

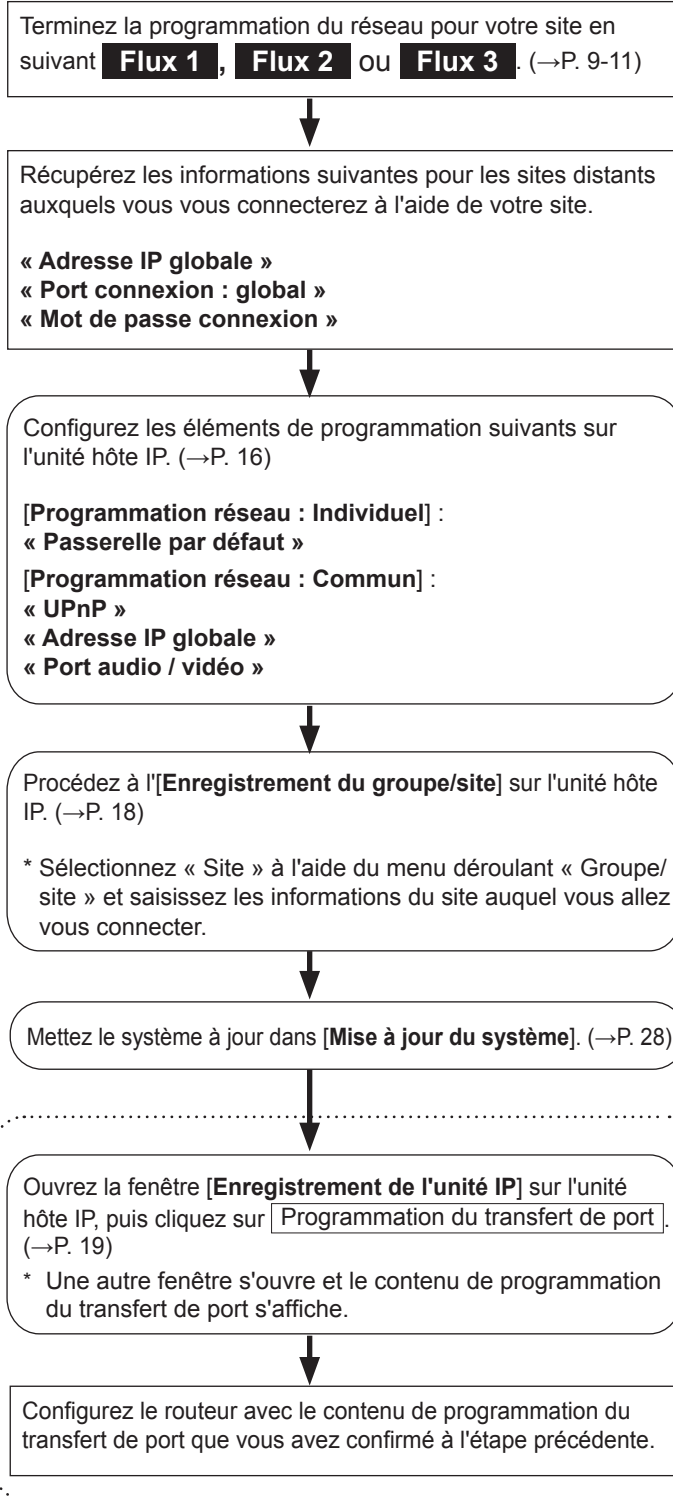
Procédez aux autres programmations du système. (→P. 17-28)

Programmation de la connexion à des sites distants

Vous devez procéder à la programmation de la connexion aux sites distants pour activer la communication entre votre site et des sites distants. Procédez à la programmation en suivant la procédure ci-dessous, une fois la programmation du réseau de votre site terminée.

* Il s'agit de la présentation du flux de programmation. Procédez également à une programmation détaillée sur chaque fenêtre de programmation en vous reportant aux pages correspondantes.

Procédure



- : Programmation sur l'unité hôte IP
- : Requis lorsque [UPnP] est configuré sur OFF dans [Programmation réseau : Commun] (→P. 16)

DÉMARRAGE DU SYSTÈME ET PRÉPARATION POUR LA PROGRAMMATION

Les paramètres du système sont principalement configurés sur l'ordinateur en accédant au navigateur Web pour les paramètres incorporé à l'aide de l'unité IP en tant qu'unité hôte IP. Il est recommandé de n'utiliser qu'un seul ordinateur connecté au système pour la programmation.

Configuration requise pour l'ordinateur

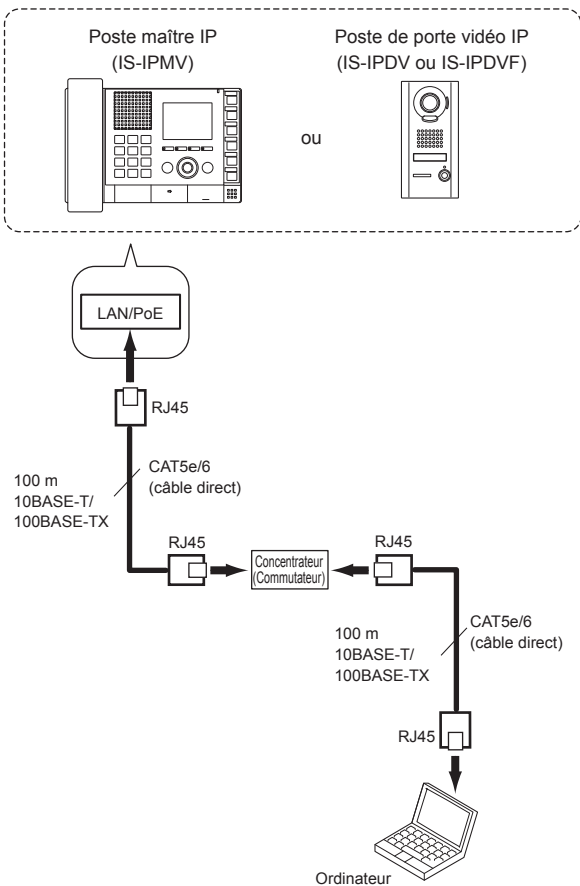
Votre ordinateur et l'environnement d'exploitation doivent être conformes aux conditions requises suivantes pour configurer les paramètres.

Réseau	10BASE-T Ethernet, 100BASE-TX Ethernet
Navigateur Web	Internet Explorer 6.0 ou une version ultérieure (avec les Options Internet SSL 3.0 activées)

Démarrage du système

1 Connectez un ordinateur à l'unité IP.

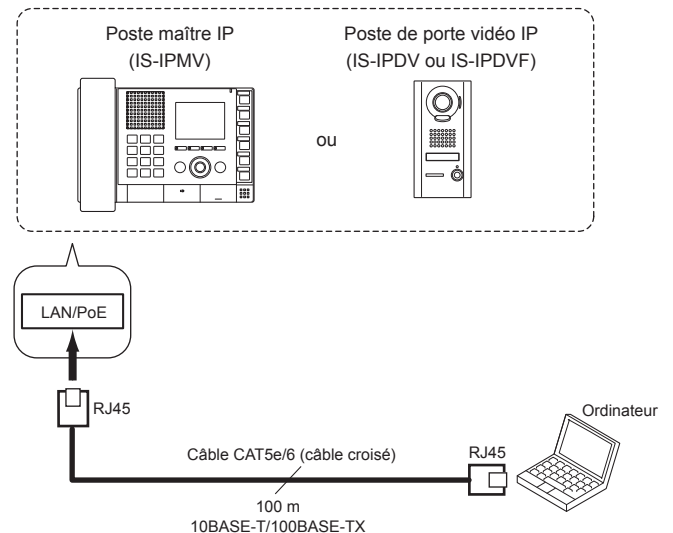
[Connexion d'un ordinateur à une unité IP via un concentrateur (commutateur)]



REMARQUES :

- Veillez à connecter le câble CAT5e/6 aux ports LAN des deux unités.
- L'adresse IP de l'unité IP est configurée sur (192.168.0.40) et le masque de sous-réseau sur (255.255.255.0) par défaut. Modifiez l'adresse IP de votre ordinateur si nécessaire.

[Connexion directe d'un ordinateur à une unité IP]



REMARQUES :

- Pour la connexion directe d'un ordinateur à une unité IP, utilisez un câble Ethernet croisé.
- L'adresse IP de l'unité IP est configurée sur (192.168.0.40) et le masque de sous-réseau sur (255.255.255.0) par défaut. Modifiez l'adresse IP de votre ordinateur si nécessaire.

(Suite page suivante)

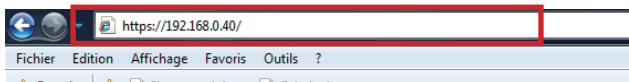
2 Allumez l'unité IP.

- * Si l'unité est connectée à un commutateur ou à un injecteur doté d'une fonction PoE, l'alimentation est fournie. Si une alimentation est connectée à l'unité, allumez-la.
- * Allumez toutes les unités qui constituent le système en fonction de la méthode de programmation du réseau.
- * La LED d'état d'un poste de porte vidéo IP passe d'un éclairage rouge à l'orange clignotant.
(Lorsque les programmations ont été correctement réalisées, elle s'allume en orange.)
La LED d'état d'un poste maître IP passe d'un éclairage rouge au rouge clignotant.
(Lorsque les programmations ont été correctement réalisées, elle s'éteint.)

3 Démarrez l'ordinateur, puis ouvrez la fenêtre du navigateur.

4 Saisissez l'adresse IP(**statique**) affectée à l'unité IP pour accéder au navigateur Web pour la programmation.

Valeur par défaut : <https://192.168.0.40>



Après avoir sélectionné comme langue cible, la fenêtre de connexion du navigateur Web s'affiche.

5 Connectez-vous au système en programmant les éléments suivants.

- **ID**
Saisissez « aiphone ».
- **Mot de passe**
Saisissez « aiphone ».
- Cliquez sur pour afficher la fenêtre de programmation.

- * Lorsque vous vous connectez pour la première fois, la fenêtre **[Enregistrement]** s'affiche. Enregistrez votre système si nécessaire.
(Lorsque vous enregistrez votre système, si vous utilisez un IS-SOFT dans le système, saisissez la clé de licence de l'IS-SOFT.)

REMARQUE :

Veillez à ne pas vous connecter au système plus d'une fois en même temps en ouvrant plusieurs fenêtres du navigateur sur l'ordinateur.



Accédez à la page suivante.

DÉTAILS DE LA PROGRAMMATION DU SYSTÈME

Procédure de programmation de base

Si vous êtes connecté au système, la fenêtre de programmation s'affiche. Vous pouvez procéder à la programmation depuis cette fenêtre.

- * **Assurez-vous de vous reporter aux instructions affichées à l'écran et aux commentaires qui s'affichent sur chaque fenêtre lorsque vous procédez à la programmation.**
- * **L'affichage peut être différent selon l'ordinateur et son système d'exploitation ou son environnement.**

<Exemple de fenêtre de programmation>

Zone d'affichage du contenu de la programmation
Les éléments de programmation s'affichent ici.

Table des matières
Les titres de programmation sont répertoriés ici. Cliquez sur le titre pour lequel vous souhaitez réaliser une programmation afin d'afficher la fenêtre de programmation correspondante.

REMARQUE :
Les titres de programmation non nécessaires à un système à réseau direct sont également ombrés.

Zone Instructions
Les instructions relatives à la programmation sont affichées ici.

Stocké temporairement
Cliquez ici pour enregistrer temporairement les résultats de la programmation.

* Ce stockage temporaire ne met pas à jour le système avec les résultats de la nouvelle programmation. Pour mettre à jour le système, cliquez sur le titre « Mise à jour du système » et suivez la procédure requise.

Table des matières

Les titres de programmation sont répertoriés ici. Cliquez sur le titre pour lequel vous souhaitez réaliser une programmation afin d'afficher la fenêtre de programmation correspondante.

REMARQUE :

Les titres de programmation non nécessaires à un système à réseau direct sont également ombrés.

Procédure de programmation

- 1 Cliquez sur un titre de la table des matières et pour lequel vous souhaitez procéder à la programmation.
La fenêtre de programmation du titre s'affiche.
- 2 Procédez à la programmation sur un paramètre à la fois.
- 3 Si vous avez terminé la programmation de la fenêtre actuelle, cliquez sur **Stocké temporairement** pour enregistrer temporairement les résultats de la programmation.
 - * Si vous souhaitez annuler les résultats de la programmation que vous avez réalisée, cliquez sur un titre dans la table des matières ou sur « Actualiser » dans le menu du navigateur Web. (Si vous avez modifié la fenêtre actuelle pour une autre sans enregistrer temporairement les résultats de la programmation, une fenêtre contextuelle s'affiche et vous invite à stocker temporairement les résultats ou non.)
- 4 Répétez les étapes 1 à 3 pour procéder à la programmation sur les autres titres.

* Pour vous déconnecter du système, cliquez sur **[Déconnexion]** dans la table des matières.

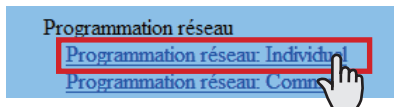
L'exemple suivant indique la procédure de programmation pour les éléments de chaque titre.

Reportez-vous à la « LISTE DE PROGRAMMATION » (→P. 4-7) pour plus de détails à propos des réglages. Réalisez la programmation également en vous reportant aux instructions affichées à l'écran.

Réalisation de la programmation réseau sur chaque unité IP [Programmation réseau : Individuel]

Procédez à la programmation sur chaque unité IP connectée au réseau en fonction de vos exigences.

- 1 Cliquez sur **Programmation réseau : Individuel** dans la table des matières.



- 2 Procédez à la programmation des éléments suivants affichés dans la fenêtre de programmation.

- **[Programmation de l'unité hôte] :**

Configurez cette unité comme « Unité hôte » ou « Unité client ». **Si elle est configurée sur « Unité client », saisissez également l'adresse IP de l'unité hôte IP.**

- **[Nom du système] : Requis**

Si « Unité hôte » est sélectionnée dans [Programmation de l'unité hôte], vous devez saisir un nom pour ce système.

Sélection de la méthode de programmation réseau

Configurez l'adresse IP (statique) de cette l'unité. Sélectionnez la méthode d'acquisition d'une adresse IP (statique) parmi [DHCP] et [Adresse IP statique].

- **[DHCP] :**

Cochez ceci si vous faites l'acquisition d'une adresse IP via DHCP.

* Un serveur (ou un routeur) DHCP est nécessaire pour acquérir une adresse IP avec DHCP. Selon les modèles, il est possible que le routeur ne dispose pas de fonction de configuration. Pour les informations relatives à la configuration d'un routeur, consultez le manuel d'instruction de celui-ci.

- **[Adresse IP statique] :**

Cochez cette case si vous configurez l'adresse IP statique manuellement, puis saisissez l'adresse IP statique appropriée au réseau que vous utilisez, le masque de sous-réseau, etc.

* **Il est nécessaire de saisir l'adresse IP statique et le masque de sous-réseau.**

- **[Nom d'unité] :**

Saisissez un nom pour cette unité.

* Ce nom est utilisé pour rechercher cette unité sur le réseau. Si elle n'a pas de nom, l'unité est reconnue uniquement par le type d'unité (poste) et l'adresse MAC.

- **[Port connexion], [Mot de passe connexion] : Requis**

Saisissez le numéro de port pour contrôler les communications et le mot de passe pour la sécurité. Utilisez les mêmes numéros de port et mots de passe parmi les unités hôte IP et les unités client IP du site.

REMARQUES :

- L'adresse IP de l'unité hôte IP ne doit pas être identique à celle de l'unité hôte d'un site distant.
- Les éléments qui ne peuvent être ni saisis ni sélectionnés sont ombrés.

- 3 Cliquez sur **Stocké temporairement** pour enregistrer temporairement les résultats de la programmation actuelle.

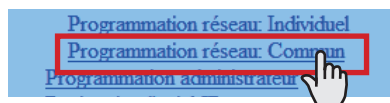
* Si vous souhaitez annuler les résultats de la programmation que vous avez réalisée, cliquez sur un titre dans la table des matières ou sur « Actualiser » dans le menu du navigateur Web.

- 4 Si la programmation de cette fenêtre est terminée, mettez à jour le système à partir de **[Mise à jour du système]**. (→P. 28)

Réalisation de la programmation réseau pour la totalité du système [Programmation réseau : Commun]

Procédez à la programmation du réseau pour la totalité du système sur le navigateur Web de l'unité hôte IP.

- 1 Cliquez sur **Programmation réseau : Commun** dans la table des matières.



- 2 Procédez à la programmation des éléments suivants affichés dans la fenêtre de programmation.

- **[UPnP] :**

Si vous n'utilisez pas l'UPnP, configurez [UPnP] sur OFF.

- **[Adresse IP globale] :**

Si [UPnP] est configuré sur OFF, saisissez l'adresse IP globale statique du routeur à utiliser sur votre site.

- **[Adresse multidiffusion 1 – 5] : Requis**

Saisissez les adresses multidiffusion pour les éléments suivants :

- 1: pour une communication sonore pour un appel général entre sites
- 2: pour une communication sonore pour un appel général sur votre site
- 3: (non disponible)
- 4: pour des communications vidéo sur votre site
- 5: pour des communications vidéo entre les sites

* N'utilisez pas d'adresses multidiffusion qui recouvrent celles d'autres périphériques connectés au même réseau.

- **[Port audio / vidéo] : Requis**

Saisissez les numéros de port utilisés pour les communications audio et vidéo.

* N'utilisez pas de numéros de port qui recouvrent ceux d'autres périphériques connectés au même réseau.

- 3 Cliquez sur **Stocké temporairement** pour enregistrer temporairement les résultats de la programmation actuelle.

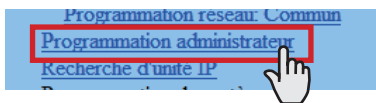
* Si vous souhaitez annuler les résultats de la programmation que vous avez réalisée, cliquez sur un titre dans la table des matières ou sur « Actualiser » dans le menu du navigateur Web.

Programmation de l'ID et le mot de passe administrateur [Programmation administrateur]

Nous vous recommandons de remplacer la valeur par défaut de l'ID et du mot de passe administrateur par vos propres valeurs pour des raisons de sécurité.

- * Cette programmation peut être réalisée pour chacune des unités IP de votre site.
- * L'ID et le mot de passe ont tous deux « aiphone » pour valeur par défaut.

- 1 Cliquez sur **Programmation administrateur** dans la table des matières.



- 2 Procédez à la programmation des éléments suivants affichés dans la fenêtre de programmation.

- **[Nouvel ID administrateur] :**
Saisissez le nouvel ID.
- **[Mot de passe Actuel] :**
Saisissez le mot de passe actuel.
- **[Nouveau mot de passe] :**
Saisissez le nouveau mot de passe.
- **[Nouveau mot de passe (Re-taper)] :**
Saisissez à nouveau le nouveau mot de passe.

- 3 Cliquez sur **Stocké temporairement** pour enregistrer temporairement les résultats de la programmation actuelle.

- * Si vous souhaitez annuler les résultats de la programmation que vous avez réalisée, cliquez sur un titre dans la table des matières ou sur « Actualiser » dans le menu du navigateur Web.

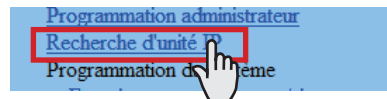
REMARQUE :

L'administrateur système doit veiller à bien conserver l'ID et le mot de passe. Si vous oubliez l'ID et le mot de passe, vous devez réinitialiser l'unité, et par conséquent, tout le contenu de la programmation est rétabli à sa valeur par défaut.

Confirmation des unités IP connectées au système [Recherche d'unité IP]

Avant de configurer d'importantes programmations système, vérifiez que les unités IP sont connectées au réseau, et la programmation du réseau pour chacune des unités IP à l'aide de **[Recherche d'unité IP]**.

- 1 Cliquez sur **Recherche d'unité IP** dans la table des matières.



- 2 Cliquez sur **Recherche d'unité IP**.

Toutes les unités IP connectées au système sont affichées dans la liste.

- * Si des unités IP ne sont pas affichées, répétez cette étape jusqu'à ce qu'elles s'affichent.

- 3 Confirmez les options « Type de poste », « MAC adresse » et « Nom d'unité » des unités IP de la liste.

- 4 Pour programmer ou modifier la programmation d'une unité IP, cochez la case de l'unité IP cible et cliquez sur **Ouverture de la fenêtre de programmation**. Une autre fenêtre s'ouvre. Vous pouvez procéder à la programmation individuelle des unités IP cible. (→P. 16)

- 5 Fermez la fenêtre.

- * Répétez les étapes 3 à 5 pour procéder à la programmation sur d'autres unités IP.

REMARQUES :

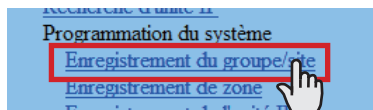
- Cette procédure ne permet pas de rechercher des postes maîtres PC (IS-SOFT), et il ne s'agit pas d'un dysfonctionnement. Pour ajouter un poste maître PC (IS-SOFT) au système, installez l'application (IS-SOFT) sur un ordinateur avant de le connecter au réseau et reportez-vous à la page 19.
- Il peut être nécessaire de vous connecter pour ouvrir la fenêtre de programmation, et mettez à jour le système dans **[Mise à jour du système]** avant de fermer la fenêtre.

Enregistrement de groupes et de sites distants [Programmation du système – Enregistrement du groupe/site]

Requis

Enregistrez des groupes (pour séparer les postes de votre site) et/ou des sites distants. Le numéro pour lequel un nom saisi est enregistré en tant que numéro de groupe ou de site. Vous pouvez enregistrer jusqu'à 99 groupes et/ou sites (jusqu'à un maximum de 31 sites uniquement).

- 1 Cliquez sur **Enregistrement du groupe/site** dans la table des matières.



- 2 Saisissez un nom de groupe dans la cellule pour le numéro de groupe 01.

- * Veillez à entrer un nom de groupe. Aucun site ne peut être enregistré dans le numéro 01.
- * Les chiffres situés sous « Numéro » dans les tableaux correspondent aux numéros de groupes ou de sites.

- 3 Saisissez des noms de groupes et/ou sites dans les cellules pour d'autres numéros afin d'enregistrer davantage de groupes et/ou sites.

- Sélectionnez « Groupe » ou « Site » dans le menu déroulant de « Groupe/site ».
- Pour un site, saisissez l'adresse IP (adresse IP globale du site cible), le numéro de port et le mot de passe connexion du site cible.
- Pour un site, configurez « Ouverture de la porte » pour activer (ON) ou désactiver (OFF) l'action d'ouverture de la porte depuis le site cible.

- 4 Cliquez sur **Stocké temporairement** pour enregistrer temporairement les résultats de la programmation actuelle.

- * Si vous souhaitez annuler les résultats de la programmation que vous avez réalisée, cliquez sur un titre dans la table des matières ou sur « Actualiser » dans le menu du navigateur Web.

REMARQUES :

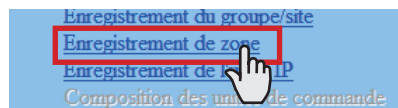
- Veillez enregistrer au moins un groupe dans le numéro de groupe 01. (Par défaut, « 1 » est inscrit dans la cellule correspondant au numéro de groupe 01.)
- Un numéro d'appel affiché sur le moniteur du poste maître sur votre site se compose d'un numéro de groupe plus un numéro de poste (lorsqu'il est appelé depuis votre site).

Enregistrement de zones [Programmation du système – Enregistrement de zone]

Enregistrez des zones pour des appels généraux (jouer des annonces) sur votre site. Le numéro pour lequel un nom saisi est enregistré en tant que numéro de zone. Vous pouvez enregistrer jusqu'à 99 zones.

- * Les zones sont des groupes de postes désignés pour les appels généraux.

- 1 Cliquez sur **Enregistrement de zone** dans la table des matières.



- 2 Saisissez un nom de zone dans la cellule pour le numéro de zone cible.

- * Les chiffres situés sous « Numéro » dans le tableau correspondent au numéro de la zone.

- 3 Saisissez des noms de zones dans les cellules pour d'autres numéros afin d'enregistrer davantage de zones.

- 4 Cliquez sur **Stocké temporairement** pour enregistrer temporairement les résultats de la programmation actuelle.

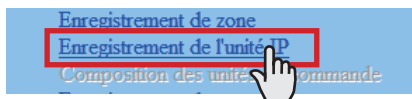
- * Si vous souhaitez annuler les résultats de la programmation que vous avez réalisée, cliquez sur un titre dans la table des matières ou sur « Actualiser » dans le menu du navigateur Web.

Enregistrement des unités IP [Programmation du système – Enregistrement de l'unité IP]

Enregistrez des unités IP en les sélectionnant parmi celles connectées au système.

* Pour enregistrer un poste maître PC, installez d'abord l'application (IS-SOFT) sur un ordinateur, puis connectez l'ordinateur au réseau et démarrez IS-SOFT.

- 1 Cliquez sur **Enregistrement de l'unité IP** dans la table des matières.



- 2 Cliquez sur **Recherche d'unité IP**.

Toutes les unités IP connectées au système sont affichées dans [Résultats de la recherche] dans la partie inférieure de la fenêtre.

* Si des unités IP ne sont pas affichées, répétez cette étape jusqu'à ce qu'elles s'affichent.

- 3 Cochez les cases des unités IP que vous souhaitez enregistrer, puis cliquez sur

Ajouter à la liste des unités IP importées.

Les unités IP cochées sont enregistrées et affichées dans [Liste des unités IP importées] dans la partie supérieure de la fenêtre.

- 4 Saisissez des données ou modifiez la programmation des unités IP enregistrées si nécessaire.

* Pour « Numéro de port », les numéros séquentiels sont automatiquement attribués si nécessaire. (Vous pouvez également saisir manuellement les numéros de port.)

* N'utilisez pas de numéros de port qui recouvrent ceux d'autres périphériques connectés au même réseau.

- **Auto-paramétrage du numéro de port** :

Cliquez ici pour attribuer automatiquement des numéros de port séquentiels.

- **Programmation du transfert de port** :

Cliquez ici et vous pouvez confirmer la programmation du transfert de port à réaliser sur le routeur dans une autre fenêtre.

* Si [UPnP] est configuré sur OFF dans **[Programmation réseau : Commun]**, procédez manuellement à la programmation du transfert de port sur le routeur à l'aide du contenu configuré dans cette fenêtre.

* Cliquez sur **Recharger** dans cette fenêtre pour mettre à jour la programmation actuelle du transfert de port et cliquez sur **Fermer** pour fermer cette fenêtre.

- 5 Cliquez sur **Stocké temporairement** pour enregistrer temporairement les résultats de la programmation actuelle.

* Si vous souhaitez annuler les résultats de la programmation que vous avez réalisée, cliquez sur un titre dans la table des matières ou sur « Actualiser » dans le menu du navigateur Web.

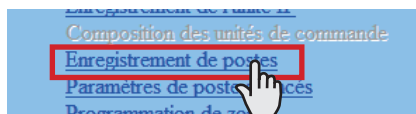
REMARQUE :

Un poste maître PC doit également être enregistré comme unité IP. Installez d'abord l'application (IS-SOFT) sur un ordinateur, puis connectez l'ordinateur au réseau et enregistrez-le.

Enregistrement de postes [Programmation du système – Enregistrement de postes]

Enregistrez tous les postes connectés au système, puis configurez leur groupe, leur numéro de poste et leur nom de poste.

- 1 Cliquez sur **Enregistrement de postes** dans la table des matières.



- 2 Configurez le groupe, le numéro du poste et le nom du poste pour les postes cibles.

* **La programmation du numéro de poste est requise pour enregistrer le poste dans le système.**

* Pour une cellule comportant la marque , sélectionnez la cible un dans le menu déroulant.

* Ne configurez pas de postes portant le même numéro dans un groupe.

REMARQUE :

Le nom d'un poste maître affiché sur son moniteur en mode d'attente peut comporter jusqu'à 16 caractères alphanumériques.

Autres boutons

- **Vérification de la connexion**
Cliquer préalablement pour confirmer les unités connectées après la mise à jour du système dans [Mise à jour du système].

Connecté : vert jaunâtre

Non connecté : gris

Erreur de type de poste : rose

- **[Programmation collective] :**
Les boutons suivants sont utilisés pour procéder à la programmation de tous les postes cochés en une fois.
* Le fait d'appuyer sur chacun des boutons permet d'ouvrir une autre fenêtre.

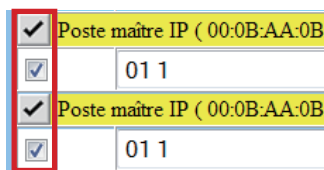
REMARQUE :

Veillez à cocher tous les postes cible avant d'utiliser ces boutons.

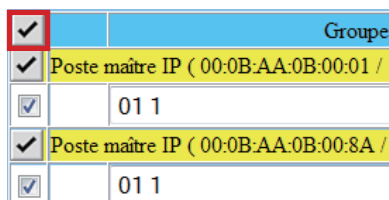
- **Groupe**
Cliquez pour définir le même numéro de groupe tous les postes cochés.
- **Numéro de poste**
Cliquez pour attribuer des numéros séquentiels à tous les postes cochés de haut en bas. Le numéro que vous avez saisi sera configuré comme le premier numéro et sera attribué au poste en tête de la liste de ceux qui sont cochés. Les autres postes cochés seront numérotés de manière séquentielle.
- **Nom de poste**
Cliquez pour attribuer le même nom de poste et des numéros séquentiels à tous les postes cochés de haut en bas. Saisissez uniquement un nom.
- **Type de poste**
(Non disponible sur un système à réseau direct.)

Comment sélectionner plusieurs postes

- Cliquez pour cocher les postes que vous souhaitez enregistrer.



- En cliquant sur le bouton situé en haut de la liste, vous pouvez cocher ou annuler tous les postes de la liste.



- 3 Cliquez sur **Stocké temporairement** pour enregistrer temporairement les résultats de la programmation actuelle.

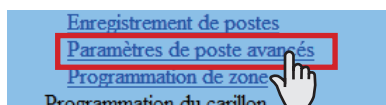
* Si vous souhaitez annuler les résultats de la programmation que vous avez réalisée, cliquez sur un titre dans la table des matières ou sur « Actualiser » dans le menu du navigateur Web.

Réalisation d'une programmation détaillée des postes [Programmation du système – Paramètres de poste avancés]

Procédez à des programmations détaillées pour les postes enregistrés. Il est possible de programmer individuellement un poste ou plusieurs postes du même type à la fois. La programmation diffère en fonction du type de poste. Sélectionnez d'abord un poste (ou plusieurs), puis ouvrez la fenêtre « Paramètres avancés » pour procéder à la programmation.

Procédure de programmation de base

Cliquez sur **Paramètres de poste avancés** dans la table des matières.



Cliquez pour cocher le ou les postes sur lesquels vous souhaitez réaliser la programmation.

- * Il est possible de configurer plusieurs postes du même type.
- * Tous les postes du même type peuvent être sélectionnés en cliquant sur le bouton correspondant dans [Sélectionner tout par type].



Cliquez sur **Paramètres avancés**. La fenêtre « Paramètres avancés » pour le type de poste sélectionné s'ouvre.



Procédez à la programmation dans la fenêtre affichée.

Pour les postes de porte 

⇒ La colonne de droite de cette page

Pour les postes maîtres 

⇒ P. 22



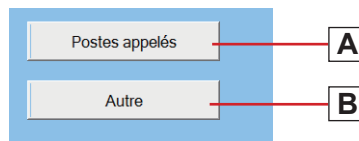
Si vous avez terminé toute la programmation détaillée :

Cliquez sur **Stocké temporairement** pour enregistrer temporairement les résultats de la programmation actuelle.

- * Si vous souhaitez annuler les résultats de la programmation que vous avez réalisée, cliquez sur un titre dans la table des matières ou sur « Actualiser » dans le menu du navigateur Web.

Réalisation d'une programmation détaillée sur les postes de porte

Les boutons de programmation suivants s'affichent dans la fenêtre « Paramètres avancés ».



- * Cliquez sur **A** ou **B** pour ouvrir la fenêtre de programmation correspondante, puis procédez à la programmation dans la ou les fenêtres affichées. Consultez les instructions détaillées pour **A** ou **B** ci-dessous.

- * Cliquez sur **Fermer** pour fermer la fenêtre actuelle et revenir à la fenêtre précédente.



A Programmation dans la fenêtre de programmation [Postes appelés]

Configurez le ou les postes maîtres sur votre site et/ou un site distant qui doivent être appelés à partir du ou des postes sélectionnés.

- * Vous pouvez configurer jusqu'à 20 postes maîtres sur votre site. Ou vous pouvez configurer jusqu'à 19 postes maîtres sur votre site et un site distant (jusqu'à 20 postes maîtres doivent être configurés sur le site distant).

- 1 Sélectionnez « Priorité d'appel » dans le menu déroulant.
- 2 Cliquez sur **Référence** pour ouvrir une autre fenêtre, cochez les postes maîtres cible, puis cliquez sur **Fermer** pour revenir à la fenêtre précédente. Les postes maîtres sélectionnés sont ajoutés et affichés dans la liste.

- * Cliquez sur **Sites distants** pour ouvrir une autre fenêtre permettant de sélectionner le site distant comme cible à appeler à partir du ou des postes sélectionnés.

*Configurez jusqu'à 20 postes maîtres.

	<input checked="" type="checkbox"/>	Groupe/site	Numéro de poste
1	<input type="checkbox"/>	01 1	001
2	<input type="checkbox"/>	01 1	002
3	<input type="checkbox"/>	01 1	003

- * Pour effacer un poste (ou plusieurs) et/ou site distant de la liste, cochez la ou les cibles dans la liste et cliquez sur **Effacer**.

- 3 Répétez l'étape 2 pour ajouter davantage de postes maîtres.
- 4 Cliquez sur **Fermer** pour fermer la fenêtre actuelle et revenir à la fenêtre précédente.

B Programmation dans la fenêtre [Autre]

- **[Augmentation du volume d'émission avec PTT] :**
Sélectionnez si vous souhaitez augmenter le volume sonore du poste lors de PTT aux postes (ON) ou non (OFF).
- **[Préréglage de l'image du zoom de la caméra] :**
Sélectionnez la valeur par défaut de la fonction Zoom/ Large lors d'un appel parmi les 9 positions de zoom et « 0 » (large) dans le menu déroulant.
- **[Activation/désactivation de la tonalité de l'accusé de réception d'appel] :**
Sélectionnez l'émission de la tonalité de l'accusé de réception d'appels du poste de porte (ON) ou non (OFF).
- **[Réglage du rétroéclairage] :**
Sélectionnez la méthode d'ajustement du rétroéclairage pendant le jour parmi « Exposition + » et « Exposition - ».
- **Fermer**
Cliquez ici pour fermer la fenêtre actuelle et revenir à la fenêtre précédente.

À propos de la priorité

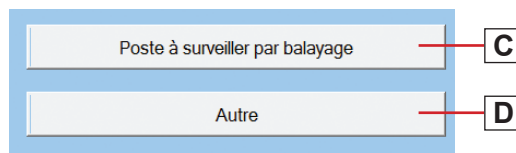
L'ordre de priorité des actions (communication, appel, appel général, contrôle, etc.) se présente comme suit en fonction de la programmation de la priorité.

Priorité	Programmation	Action
1 (haute)	[Urgent], [Diffusion]	Communication, appel, appel général
2	[Priorité]	
3	[Normal]	
4 (basse)	-	Surveillance, surveillance par balayage

Réalisation d'une programmation détaillée sur les postes maîtres



Les boutons de programmation suivants s'affichent dans la fenêtre « Paramètres avancés ».



* Cliquez sur **C** ou **D** pour ouvrir la fenêtre de programmation correspondante, puis procédez à la programmation dans la ou les fenêtres affichées. Consultez les instructions détaillées pour **C** ou **D** ci-dessous.

* Cliquez sur **Fermer** pour fermer la fenêtre actuelle et revenir à la fenêtre précédente.



C Programmation dans la fenêtre [Poste à surveiller par balayage]

Configurez le ou les postes secondaires cible à surveiller par balayage.

* Vous pouvez configurer jusqu'à 20 postes secondaires sur votre site.

1 Cliquez sur **Référence** pour ouvrir une autre fenêtre, puis sélectionnez les postes cible, puis cliquez sur **Fermer** pour revenir à la fenêtre précédente. Les postes sélectionnés sont ajoutés et affichés dans la liste.

* Pour effacer un poste (ou plusieurs) de la liste, cochez le ou les postes cibles dans la liste et cliquez sur **Effacer**.

2 Répétez l'étape **1** pour enregistrer davantage de postes.

3 Cliquez sur **Fermer** pour fermer la fenêtre actuelle et revenir à la fenêtre précédente.

D Programmation dans la fenêtre [Autre]

• **[Fonction de poste maître : appel général, carillon, moniteur, ouverture de la porte et appel de site distant] :**

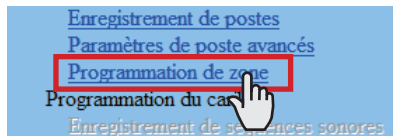
Sélectionnez si vous souhaitez activer les fonctions suivantes du poste maître (ON) ou non (OFF).

- Démarrage d'un appel général
- Démarrage d'un appel général du carillon (non disponible)
- Surveillance/surveillance par balayage
- Ouverture de la porte
- Appel de site distant
- **Fermer**
Cliquez ici pour fermer la fenêtre actuelle et revenir à la fenêtre précédente.

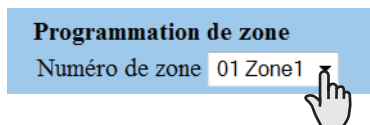
Enregistrement de postes dans des zones [Programmation du système – Programmation de zone]

Attribuez des postes aux zones enregistrées.

- 1 Cliquez sur **Programmation de zone** dans la table des matières.



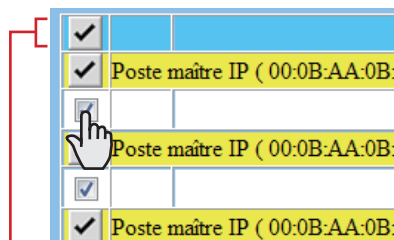
- 2 Sélectionnez une zone dans le menu déroulant.



- 3 Cliquez sur [Référence] pour afficher tous les postes enregistrés sur votre site.

Une autre fenêtre s'ouvre et les postes enregistrés s'affichent dans la liste.

- 4 Cochez pour sélectionner les postes cible.



Sélectionnez des postes selon les méthodes suivantes.

- Sélectionnez les postes en les cochant un à un.
- Tous les postes du même type peuvent être sélectionnés en cliquant sur le bouton correspondant dans [Sélectionner tout par type].
- En cliquant sur le bouton situé en haut de la liste, tous les postes sont cochés ou annulés.

- 5 Cliquez sur [Fermer] après avoir terminé la sélection des postes.

Dans la fenêtre précédente, les résultats de la sélection s'affichent dans la liste.

* Si vous annulez un poste enregistré, cochez le poste dans la liste, puis cliquez sur [Effacer].

- 6 Cliquez sur [Stocké temporairement] pour enregistrer temporairement les résultats de la programmation actuelle.

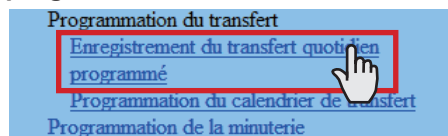
* Si vous souhaitez annuler les résultats de la programmation que vous avez réalisée, cliquez sur un titre dans la table des matières ou sur « Actualiser » dans le menu du navigateur Web.

Enregistrement du transfert quotidien programmé [Programmation du transfert – Enregistrement du transfert quotidien programmé]

Vous pouvez configurer la programmation du transfert automatique des appels à d'autres postes maîtres sur votre site ou sur des sites distants. La programmation enregistrée ici est utilisée lors de la réalisation d'une programmation de transfert sur un poste maître.

Vous pouvez enregistrer jusqu'à 2 programmations quotidiennes.

- 1 Cliquez sur **Enregistrement du transfert quotidien programmé** dans la table des matières.



- 2 [Numéro programmé] : Sélectionnez le numéro programmé DT1 ou DT2 dans le menu déroulant.

- 3 [Nom programmé] : Saisissez le nom d'une programmation quotidienne.

- 4 [Heure du transfert d'appel] : Configurez le [Temps de début (heure et minute)] et le [Temps de fin (heure et minute)] du transfert.

- 5 Cliquez sur [Stocké temporairement] pour enregistrer temporairement les résultats de la programmation actuelle.

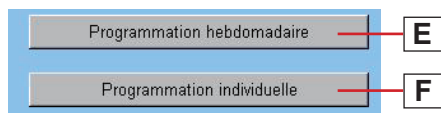
* Si vous souhaitez annuler les résultats de la programmation que vous avez réalisée, cliquez sur un titre dans la table des matières ou sur « Actualiser » dans le menu du navigateur Web.

Programmation du transfert programmé [Programmation du transfert – Programmation du calendrier de transfert]

Vous pouvez configurer un transfert hebdomadaire programmé et une programmation quotidienne individuelle.

* La programmation peut être réalisée jusqu'à 1 an à l'avance.

- 1 Cliquez sur **Programmation du calendrier de transfert** dans la table des matières.
- 2 Procédez à la programmation en cliquant respectivement sur et pour ouvrir la fenêtre correspondante.



* doit être sélectionné après avoir cliqué sur la date cible dans le calendrier.

- 3 Procédez à la programmation dans la ou les fenêtres affichées.

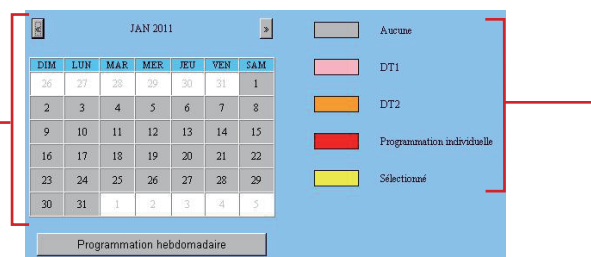


Consultez les instructions détaillées pour **E** ou **F** dans la colonne de droite de cette page.

- 4 Une fois la programmation terminée dans la fenêtre correspondante, cliquez sur pour la fermer.

Il est possible de vérifier l'état du calendrier et de la programmation du mois sélectionné.

La programmation quotidienne enregistrée du transfert est identifiée par des couleurs et est indiquée sur le calendrier.



- 5 Cliquez sur pour enregistrer temporairement les résultats de la programmation.

* Si vous souhaitez annuler les résultats de la programmation que vous avez réalisée, cliquez sur un titre dans la table des matières ou sur « Actualiser » dans le menu du navigateur Web.

- 6 Si la programmation de cette fenêtre est terminée, mettez à jour le système à partir de **[Mise à jour du système]**. (→P. 28)

E Programmation dans la fenêtre de programmation [Programmation hebdomadaire]

- 1) Sélectionnez [Chaque semaine] ou [Toutes les deux semaines].
- 2) Configurez les dates de début et de fin de la programmation.
 - * Le calendrier mensuel s'affiche en cliquant sur et vous pouvez sélectionner les dates de début et de fin.
 - * Si nécessaire, vous pouvez modifier le mois en cliquant sur ou .
- 3) Définissez la programmation quotidienne enregistrée du transfert ou aucune programmation pour chaque jour de la semaine. (Sélectionnez-en une dans le menu déroulant.)

F Programmation dans la fenêtre de programmation [Programmation individuelle]

Configurez la programmation individuelle pour la date cible.

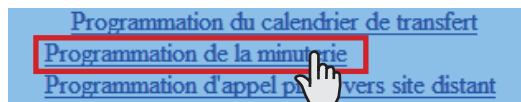
* La fenêtre de programmation [Programmation individuelle] ne s'ouvre pas si vous n'avez pas sélectionné la date cible du calendrier dans la fenêtre [Programmation du calendrier de transfert].

- 1) Si nécessaire, vous pouvez modifier la date en cliquant à plusieurs reprises sur ou .
 - 2) [Transfert quotidien programmé] : Sélectionnez l'une des programmations quotidiennes enregistrées (DT1 ou DT2) ou aucune programmation dans le menu déroulant.
 - 3) [Heure du transfert d'appel] :
 - Si vous avez sélectionné « DT1 » ou « DT2 » : L'heure du transfert d'appel est automatiquement entrée. Si nécessaire, modifiez manuellement l'[Temps de début (heure et minute)] et l'[Temps de fin (heure et minute)] du transfert.
 - Si aucune programmation n'est sélectionnée : Saisissez manuellement l'heure du transfert d'appel.
- * Si l'heure est saisie ou modifiée manuellement, [Transfert quotidien programmé] devient « Programmation individuelle ».

Programmation de la minuterie [Programmation de la minuterie]

Configurez l'heure de chaque opération.

- 1 Cliquez sur **Programmation de la minuterie** dans la table des matières.



- 2 Configurez l'heure de chacune des opérations suivantes.

* La plage de programmation s'affiche à droite de chaque zone de saisie.

- **[Appel] :**

Configurez la durée d'appel provenant des postes de porte vidéo sur [Normal], [Priorité] ou [Urgent].

- **[Communication] :**

Configurez la durée de la communication entre les postes dans le système, y compris entre les sites distants [Via IP].

* [En local] et [téléphone] : Non disponible sur un système à réseau direct.

- **[Appel général] :**

Configurez la durée d'appel général.

- **[Moniteur] :**

Configurez la durée de surveillance d'un seul poste.

- **[Monitoring : commutation] :**

Configurez la durée de surveillance de chaque poste lors de la surveillance par balayage.

REMARQUE :

La durée réelle diffère légèrement de la valeur de programmation.

- **[Sortie de contact] :**

(non disponible)

- **[Ouverture de la porte] :**

Configurez la durée d'ouverture de la porte.

* Si vous configurez la durée sur « 0 », la porte est ouverte lorsque le bouton d'ouverture de la porte du poste maître est maintenu enfoncé.

- 3 Cliquez sur **Stocké temporairement** pour enregistrer temporairement les résultats de la programmation actuelle.

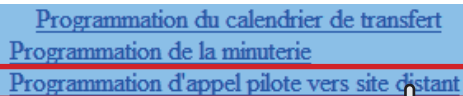
* Si vous souhaitez annuler les résultats de la programmation que vous avez réalisée, cliquez sur un titre dans la table des matières ou sur « Actualiser » dans le menu du navigateur Web.

Programmez les postes pour recevoir des appels et des zones pour recevoir des appels généraux de sites distants [Programmation d'appel pilote vers site distant]

Configurez les postes maîtres et les postes secondaires pour recevoir des appels, et des zones pour recevoir des appels généraux provenant de sites distants.

* La programmation peut être réalisée individuellement pour chaque priorité.

- 1 Cliquez sur **Programmation d'appel pilote vers site distant** dans la table des matières.



Programmation du calendrier de transfert
Programmation de la minuterie
Programmation d'appel pilote vers site distant

- 2 Procédez à la programmation en cliquant sur **Paramètres avancés** pour configurer respectivement les éléments de programmation **G**, **H**, **I** afin d'ouvrir la fenêtre correspondante.

G	Appel maître du site distant	Paramètres avancés
H	Appel porte du site distant	Paramètres avancés
*1	Appel secondaire audio du site distant	Paramètres avancés
I	Appel général de site distant	Paramètres avancés
*2	Carillon du site distant	Paramètres avancés

- 3 Procédez à la programmation dans la ou les fenêtres affichées.



Consultez les instructions détaillées pour **G**, **H**, **I** dans la colonne de droite de cette page.

- 4 Une fois la programmation terminée dans la fenêtre correspondante, cliquez sur **Fermer** pour la fermer.
- 5 Cliquez sur **Stocké temporairement** pour enregistrer temporairement les résultats de la programmation actuelle.
 - * Si vous souhaitez annuler les résultats de la programmation que vous avez réalisée, cliquez sur un titre dans la table des matières ou sur « Actualiser » dans le menu du navigateur Web.

*1: La programmation de cet élément est disponible pour un appel provenant du système standard (IP) sur un site distant. La méthode de programmation est identique à celle de l'élément **H**. (Reportez-vous à « MANUEL DE PROGRAMMATION » pour un système standard (IP) pour plus de détails.)

*2: non disponible

G Paramètres dans la fenêtre de programmation [Appel maître du site distant]

Vous pouvez configurer un poste (poste maître ou poste de porte) qui reçoit un appel provenant d'un poste maître sur un site distant. Un poste peut-être configuré pour chaque priorité.

- 1) Cliquez sur **Référence** pour « Normal ». Tous les postes enregistrés sont affichées dans la liste, dans une autre fenêtre.
- 2) Cochez la case du poste cible dans la liste, puis cliquez sur **Fermer**. La fenêtre actuelle se ferme et le poste configuré s'affiche dans la fenêtre de programmation [Appel maître du site distant].

Pour effacer un poste configuré

Cliquez sur **Effacer** pour « Normal ».

* La sélection d'un autre poste remplace également le précédent.

Procédez à la programmation pour « Priorité » et « Urgent » de la même manière.

H Paramètres dans la fenêtre de programmation [Appel porte du site distant]

Vous pouvez configurer jusqu'à 20 postes maîtres qui reçoivent un appel provenant d'un poste de porte sur un site distant. Vous pouvez configurer jusqu'à 20 postes maîtres pour chaque priorité.

- 1) Cliquez sur **Référence** pour « Normal ». Tous les postes maîtres enregistrés sont affichées dans la liste, dans une autre fenêtre.
- 2) Cochez les cases des postes maîtres cible dans la liste, puis cliquez sur **Fermer**. La fenêtre actuelle se ferme et les postes configurés s'affichent dans la fenêtre de programmation [Appel porte du site distant].

Pour effacer un poste configuré

Cochez la case du poste cible et cliquez sur **Effacer**.

* Vous pouvez également sélectionner deux postes ou davantage et les supprimer en une fois.

Procédez à la programmation pour « Priorité » et « Urgent » de la même manière.

I Paramètres dans la fenêtre de programmation [Appel général de site distant]

Vous pouvez définir une zone qui reçoit les appels généraux d'un site distant. Une zone peut-être configurée pour chaque priorité.

- 1) Dans le menu déroulant, sélectionnez la zone cible pour « Normal ».

* Procédez à la programmation pour « Priorité », « Urgent » et « Diffusion » de la même manière.

Programmation vidéo

- 1 Cliquez sur **Programmation vidéo** dans la table des matières.
- 2 Configurez les paramètres suivants pour la qualité vidéo.
 - **[Rafraîchissement image] :**
Configurez le rafraîchissement d'image en sélectionnant « 1 », « 2 », « 5 », « 7.5 », « 10 » ou « 15 » fps dans le menu déroulant.
 - **[Qualité] :**
Configurez la qualité vidéo en sélectionnant « Basse », « Moyenne », « Haute » ou « Excellente » dans le menu déroulant.
- 3 Cliquez sur **Stocké temporairement** pour enregistrer temporairement les résultats de la programmation actuelle.
 - * Si vous souhaitez annuler les résultats de la programmation que vous avez réalisée, cliquez sur un titre dans la table des matières ou sur « Actualiser » dans le menu du navigateur Web.

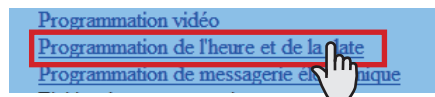
REMARQUE :

Une augmentation du **[Rafraîchissement image]** de 1 à 15 fps donne une qualité d'image plus fluide. En outre, une augmentation de la **[Qualité]** vous offre une image plus fine. Cependant, si vous augmentez le **[Rafraîchissement image]** et la **[Qualité]** en même temps, une grande quantité de bande passante de réseau est nécessaire.

Programmation de l'heure et de la date [Programmation de l'heure et de la date]

Configurez l'heure et la date du système utilisées pour la programmation du transfert.

- 1 Cliquez sur **Programmation de l'heure et de la date** dans la table des matières.



- 2 Configurez les paramètres suivants.

- **[Configurez l'heure actuelle] Requis :**
Configurez l'heure et la date actuelles selon l'une des méthodes suivantes.
 - Saisissez manuellement l'heure et la date actuelles, puis cliquez sur **[Programmation manuelle]**.
 - Cliquez sur **[Synchronisée avec l'ordinateur]** pour configurer l'heure et la date actuelles en les synchronisant avec l'ordinateur.
 - Vous pouvez également configurer l'heure et la date actuelle en les synchronisant avec un serveur NTP **[Synchronisée avec un serveur NTP]** comme indiqué ci-dessous.
 - * Si le système n'est pas alimenté pendant une période prolongée suite à une panne d'électricité, etc., il est possible que le réglage de l'heure et de la date soit perdu.
 - **[NTP (Network Time Protocol)] :**
Configurez **[Synchronisée avec un serveur NTP]** sur ON pour configurer l'heure et la date actuelles en les synchronisant avec un serveur NTP. Puis, configurez **[Serveur NTP]** et **[Numéro de port NTP]**.
 - * **[Serveur NTP] :**
Saisissez l'adresse IP ou le nom de domaine du serveur NTP à utiliser comme horloge principale.
 - **[Fuseau horaire TUC] :**
Configurez le décalage horaire par rapport au temps universel coordonné (TUC). Configurez respectivement le **[Décalage des heures]** et le **[Décalage des minutes]**.
 - **[Intervalle de synchronisation] :**
Si **[Synchronisée avec un serveur NTP]** est configuré sur ON, l'heure et la date actuelles sont synchronisées avec le serveur NTP à l'intervalle de temps entré.
 - **[Heure d'été] :**
Configurez l'utilisation ou non de l'heure d'été (ON) ou (OFF). Si vous la configurez sur ON, vous devez configurer les heures de début et de fin (Mois, Semaine du mois, Jour de la semaine, Heure et Minute) ainsi que les décalages horaires (Heure et Minute).
 - * Il est recommandé de connecter en permanence le système à un ordinateur ou à un serveur NTP afin de maintenir l'exactitude de l'heure et de la date.
- 3 Cliquez sur **Stocké temporairement** pour enregistrer temporairement les résultats de la programmation actuelle.
 - * Si vous souhaitez annuler les résultats de la programmation que vous avez réalisée, cliquez sur un titre dans la table des matières ou sur « Actualiser » dans le menu du navigateur Web.

Programmation de messagerie électronique

Vous pouvez envoyer un courrier électronique lors d'un appel ou envoyer des messages d'erreur, etc., par courrier électronique. Vous pouvez configurer jusqu'à 3 adresses électroniques.

REMARQUES :

- Préparez préalablement un compte de messagerie électronique pour cette fonction.
- Assurez-vous de saisir le nom du système dans [Programmation réseau : Individuel] – [Nom du système] pour afficher le titre avec un courrier électronique.
- Assurez-vous de saisir les informations relatives au serveur DNS préféré et/ou auxiliaire dans [Programmation réseau : Individuel] sur toutes les unités IP.
- Le corps du message est uniquement en anglais.

1 Cliquez sur **Programmation de messagerie électronique** dans la table des matières.

2 Configurez les paramètres suivants.

- [Adresse électronique du destinataire] : Saisissez jusqu'à 3 adresses électroniques (adresses de destination).
- [Adresse électronique de l'expéditeur] : Saisissez l'adresse électronique source.
- [Authentification SMTP] : Configurez l'authentification SMTP comme requis par le fournisseur de messagerie électronique source.
- [Événement de messagerie électronique] : Sélectionnez les événements de messagerie électronique en configurant les cibles sur [ON].

3 Cliquez sur **Stocké temporairement** pour enregistrer temporairement les résultats de la programmation actuelle.

- * Si vous souhaitez annuler les résultats de la programmation que vous avez réalisée, cliquez sur un titre dans la table des matières ou sur « Actualiser » dans le menu du navigateur Web.

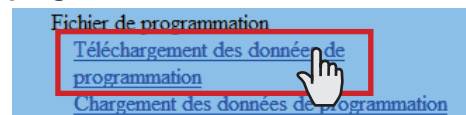
Téléchargement/chargement des données de programmation [Fichier de programmation]

Vous pouvez télécharger les données de programmation que vous avez réalisées dans un fichier et l'enregistrer sur l'ordinateur. Inversement, vous pouvez charger les données de la programmation depuis l'ordinateur.

- * Il est recommandé de télécharger les données de programmation comme une copie de sauvegarde après avoir terminé la programmation ou les modifications de programmation.

■ Téléchargement des données sur l'ordinateur

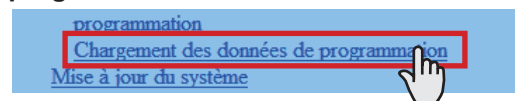
1 Cliquez sur **Téléchargement des données de programmation** dans la table des matières.



2 Cliquez sur **Télécharger** pour télécharger les données de programmation actuelle dans un fichier.

■ Chargement des données de programmation

1 Cliquez sur **Chargement des données de programmation** dans la table des matières.



2 Cliquez sur **Charger** pour charger les données de programmation de l'ordinateur sur le système. Vous pouvez sélectionner les fichiers de données de programmation depuis une autre fenêtre et le charger.

3 Mise à jour du système.

- * Reportez-vous à « Mise à jour du système » ci-dessous.

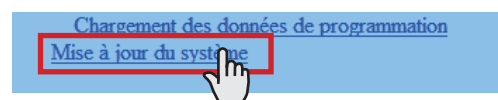
REMARQUE :

Le chargement des données de programmation remplacera les données actuelles.

Mise à jour du système [Mise à jour du système]

Mettez à jour le système avec les données de programmation que vous avez saisies (actuellement temporairement stockées).

1 Cliquez sur **Mise à jour du système** dans la table des matières.



2 Cliquez sur **Mise à jour** pour mettre à jour le système avec les données de programmation actuellement temporairement stockées.

REMARQUE :

N'éteignez pas le système pendant sa mise à jour.

MAINTENANCE

Cette section décrit l'utilisation des fonctions destinées à la maintenance du système. Ces fonctions sont disponibles sur le serveur Web.

Initialisation du système [Initialisation]

Vous pouvez réinitialiser la programmation du système à sa valeur d'usine par défaut.

- 1 Accédez au navigateur Web et connectez-vous. (→P. 14)
- 2 Cliquez sur **Initialisation** dans la table des matières.

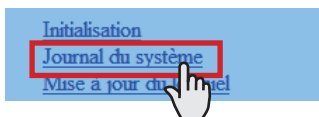


- 3 Cliquez sur **Initialisation**.

Téléchargement du journal du système [Journal du système]

Vous pouvez acquérir le journal de fonctionnement du système.

- 1 Accédez au navigateur Web et connectez-vous. (→P. 14)
- 2 Cliquez sur **Journal du système** dans la table des matières.



- 3 Cliquez sur **Télécharger** pour acquérir le journal auprès du système.
- 4 Vérifiez le journal et enregistrez-le si nécessaire.

REMARQUE :

Le journal est remplacé constamment en partant des enregistrements les plus anciens.

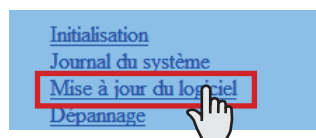
Mise à jour du logiciel [Mise à jour du logiciel]

■ Téléchargement des données de mise à jour du logiciel

Veillez accéder à notre page Web à l'adresse <http://www.iphone.net/> et télécharger les données du logiciel sur l'ordinateur pour mettre à jour le système.

Pour la procédure de téléchargement, consultez les instructions sur notre page Web.

- 1 Accédez au navigateur Web et connectez-vous. (→P. 14)
- 2 Cliquez sur **Mise à jour du logiciel** dans la table des matières.



- 3 Cliquez sur **Mise à jour**. Une autre fenêtre s'ouvre.
- 4 Cliquez sur **Parcourir...** et sélectionnez le logiciel cible.
- 5 Lorsque le logiciel s'affiche dans la fenêtre, cliquez sur **Charger**. Lorsque « Mise à jour du logiciel. » s'affiche, le processus de mise à jour est terminé.

REMARQUES :

- Si l'alimentation est coupée pendant l'écriture du logiciel, le produit sera victime d'un dysfonctionnement.
- Il est possible que le système ne fonctionne pas normalement pendant la mise à jour du logiciel.

REMARQUE :

En cas d'échec de la mise à jour, réessayez.

Reportez-vous au guide de dépannage [Dépannage]

- 1 Cliquez sur **Dépannage** dans la table des matières. Les informations suivantes s'affichent dans la fenêtre.
 - Informations relatives à l'aide en ligne que vous pouvez consulter en cas de problème de programmation du système
 - Caractères et symboles pris en charge

Enregistrement de votre système [Enregistrement]

- 1 Cliquez sur **Enregistrement** dans la table des matières.
- 2 Cliquez sur **Enregistrer** pour ouvrir la fenêtre d'enregistrement, puis enregistrez votre système dans la fenêtre.

* Si vous utilisez un IS-SOFT dans le système, saisissez la clé de licence de l'IS-SOFT.

Mémo d'information sur la programmation

Enregistrer vos informations de programmation. Elles seront nécessaires lors de la réinitialisation de la maintenance.

Unité hôte					
Programmation réseau : Individuel					
Adresse IP statique			Masque de sous-réseau		
Passerelle par défaut					
Serveur DNS préféré			Serveur DNS auxiliaire		
MAC adresse					
Nom d'unité					
Port connexion			Mot de passe connexion		
Programmation réseau : Commun					
Adresse IP globale					
Port connexion : global					
Adresse multidiffusion		1 :	2 :		
		3 :	4 :		
		5 :			
Port audio / vidéo					
Programmation administrateur					
ID			Mot de passe		
Unité client					
Programmation réseau : Individuel / Programmation administrateur					
#	Nom d'unité	MAC adresse	Adresse IP	ID	Mot de passe
1					
2					
3					
4					
5					
6					
7					
8					
9					
10					
11					
12					
13					
14					
15					
16					
17					
18					
19					
20					
21					
22					
23					
24					
25					
26					
27					
28					
29					
30					
31					

* Téléchargez et enregistrez les données de programmation sur l'ordinateur. Reportez-vous au [Fichier de programmation] pour plus de détails.



AIPHONE®

Providing Peace of Mind

<http://www.aiphone.net/>

AIPHONE CO., LTD., NAGOYA, JAPAN
AIPHONE CORPORATION, BELLEVUE, WA, USA
AIPHONE S.A.S., LISSES-EVRY, FRANCE